

**Simone Jakob**

## Höher, Schneller, Länger? Eine Betrachtung zur Netto-Spielzeit in den olympischen Fußballturnieren von 1992 bis 2016

### Summary

Based on the technical reports of the Olympic football tournaments of the past 28 years, actual playing time (APT) in football was investigated. Furthermore, goals scored per game, goal difference and the number of yellow and red cards were considered. A found APT of about 60 minutes was in line with previous findings from other competitions. A significantly higher APT was found in both the women's and men's tournaments in 2012 and 2016 compared to 1992 to 2008, whereby the course of the annual mean values suggests influences of the venue or the interpretation of the rules. According to Cohen (1988) explained variance at around 5 percent is low for a model for explaining the APT through game events such as goals and personal penalties.

### Zusammenfassung

Anhand der technischen Berichte der olympischen Fußballturniere der vergangenen 28 Jahre wurde der Frage nach der Netto-Spielzeit (actual playing time; APT) im Fußball nachgegangen. Weitere betrachtete Parameter waren die pro Spiel erzielten Tore, die Tordifferenz sowie die Anzahl der gelben und roten Karten. Die gefundene APT von rund 60 Minuten deckte sich dabei mit den bisherigen Befunden anderer Wettbewerbe. Es konnte sowohl im Frauen- als auch im Männerturnier eine signifikant höhere APT in den Jahren 2012 und 2016 im Vergleich zu den Jahren 1992 bis 2008 festgestellt werden ( $p < 0,005$ ), wobei der Verlauf der Jahresmittelwerte Einflüsse des Austragungsortes oder der Regelauslegung vermuten lässt. Ein Modell zur Erklärung der APT durch Spielergebnisse wie Tore und persönliche Strafen konnte mit rund 5 Prozent eine nach Cohen (1988) geringe Varianzaufklärung leisten.

**Schlagnworte:** Fußball, Spielzeit, Spielunterbrechungen, Gendereffekte, Langzeitanalyse